

## **Casques d'équitation**

### **Produit 140001 Uvex Onyxx black shiny 3xs-xs**

Fiche de données de sécurité pour les casques d'équitation

Produit : Casques d'équitation

Utilisation : Les casques d'équitation sont utilisés pour protéger la tête pendant la conduite et minimiser les blessures.

#### Matériels:

Coque extérieure : plastique (par exemple ABS, polycarbonate)

Coque intérieure : matériau absorbant les chocs (par exemple mousse EPS)

Rembourrage : mousse, tissu

Fixation : sangles et boucles en plastique et métal

#### Piloté :

Risque mécanique : Une mauvaise utilisation ou des casques endommagés n'offrent pas une protection adéquate.

Réactions allergiques : Certains matériaux peuvent provoquer des réactions allergiques chez les personnes sensibles.

Risque d'étouffement : de petites pièces telles que des boucles ou des morceaux de rembourrage peuvent être avalées, ce qui est particulièrement dangereux pour les enfants.

#### Mesures de sécurité :

Manipulation : Utilisez le casque uniquement conformément aux instructions du fabricant et assurez-vous qu'il est bien ajusté et correctement fixé.

Utilisation : Vérifiez régulièrement l'usure ou les dommages du casque et remplacez immédiatement les casques défectueux.

Stockage : Rangez le casque dans un endroit sec et frais, à l'abri de la lumière directe du soleil et des températures extrêmes.

Entretien : Suivez les instructions d'entretien du fabricant pour conserver les matériaux en bon état.

#### Mesures de premiers secours :

Blessures mécaniques : En cas d'accident ou de chute, arrêtez d'utiliser le casque et consultez un médecin pour exclure toute blessure.

Réactions allergiques : Si vous ressentez des signes de réaction allergique, nettoyez soigneusement la zone affectée avec de l'eau et consultez un médecin si nécessaire.

Risque d'étouffement : Consultez immédiatement un médecin si une partie est avalée.

#### **Fabricant UVEX SPORTS GmbH & Co. KG**

Würzburger Straße 154

DE 90766 Fürth

Téléphone +49-911-9774-0

E-Mail sports@uvex.de