

Sillines y accesorios

Producto 261096 Sprenger Steigbügel m. Schwarzer Einlage

Uso: Los sillines, las almohadillas de montar y los accesorios del sillín se utilizan para que la conducción sea más cómoda y segura. Proporcionan apoyo y estabilidad al jinete y contribuyen al bienestar del caballo.

Materiales:

Sillas de montar: cuero, imitación de cuero, materiales sintéticos, metal (por ejemplo, acero, aluminio)

Circhas: Cuero, nylon, acolchado (neopreno, gel)

Estribos: metal (por ejemplo, acero, aluminio), plástico

Piel de estribo: piel, piel sintética, nailon

Mantillas: algodón, poliéster, relleno de espuma

Peligros:

Peligro mecánico: El uso inadecuado o las piezas dañadas pueden provocar lesiones al jinete y al caballo.

Peligro de asfixia: Las piezas pequeñas, como tornillos o clips, pueden tragarse, lo que es especialmente peligroso para los niños.

Reacciones alérgicas: Algunos materiales pueden causar reacciones alérgicas en personas sensibles.

Riesgo de rotura: Bajo cargas elevadas, las piezas dañadas pueden romperse y provocar lesiones.

Medidas de seguridad:

Manejo: Utilice los accesorios del sillín solo de acuerdo con las instrucciones del fabricante.

Uso: Revise regularmente los accesorios en busca de desgaste o daños y reemplace cualquier pieza defectuosa de inmediato.

Almacenamiento: Guarde los accesorios en un lugar seco y fresco, lejos de la luz solar directa y las temperaturas extremas.

Cuidado: Siga las instrucciones de cuidado del fabricante para mantener los accesorios en buen estado.

Medidas de primeros auxilios:

Lesiones mecánicas: Ocúpate de cualquier lesión y busca ayuda médica si es necesario.

Reacciones alérgicas: Si hay signos de una reacción alérgica, limpie a fondo el área afectada con agua y busque ayuda médica si es necesario.

Riesgo de ingestión: Busque ayuda médica de inmediato si ingiere alguna parte.

Fabricante Herman Sprenger Metallwarenf.

Alexanderstraße 10-21

DE 58644 Iserlohn

Teléfono +49-2371-9559-0

Correo electrónico herm.sprenger@sprenger.de