

Decken und Kappen für Pferde

Produkt: 292191 Bucas Buzz-Off Zebra & Neck 120

Sicherheitsdatenblatt für Pferdedecken und Pferdekappen

Produkt: Pferdedecken und Pferdekappen

Verwendung: Diese Produkte werden verwendet, um Pferde vor Wetterbedingungen zu schützen und ihnen Komfort zu bieten.

Materialien:

Pferdedecken: Stoff (Baumwolle, Polyester, wasserdichte Materialien), Füllmaterial (Polyesterfaser)

Pferdekappen: Stoff (Baumwolle, Polyester, Fleece), Verschlüsse (Klettverschluss, Schnallen)

Gefahren:

Erstickengefahr: Kleine Teile wie Verschlüsse oder lose Komponenten können verschluckt werden, was insbesondere für junge Tiere gefährlich ist.

Mechanische Gefahr: Unsachgemäße Nutzung oder beschädigtes Zubehör kann zu Verletzungen führen.

Chemische Gefahr: Einige Materialien können gesundheitsschädliche Chemikalien enthalten, die Hautreizungen oder allergische Reaktionen verursachen können.

Entflammbarkeit: Einige Stoffe und Füllmaterialien können entflammbar sein.

Sicherheitsmaßnahmen:

Handhabung: Verwenden Sie die Produkte nur nach den Anweisungen des Herstellers.

Überprüfung: Überprüfen Sie das Zubehör regelmäßig auf Abnutzung oder Beschädigungen und ersetzen Sie defekte Teile sofort.

Lagerung: Lagern Sie die Produkte an einem trockenen, kühlen Ort, fern von direktem Sonnenlicht und extremen Temperaturen.

Reinigung: Befolgen Sie die Pflegehinweise des Herstellers, um das Zubehör sauber und in gutem Zustand zu halten.

Überwachung: Lassen Sie Ihr Pferd nicht unbeaufsichtigt, insbesondere wenn es das Zubehör zum ersten Mal benutzt.

Erste-Hilfe-Maßnahmen:

Mechanische Verletzungen: Versorgen Sie eventuelle Verletzungen und suchen Sie bei Bedarf einen Tierarzt auf.

Chemische Reaktionen: Bei Hautreizungen oder allergischen Reaktionen das Zubehör sofort entfernen und einen Tierarzt konsultieren.

Erstickengefahr: Suchen Sie sofort einen Tierarzt auf, falls ein Teil verschluckt wird.

Hersteller: Bucas Limited

Togher Industrial Estate
IE Cork
Telefon: +353-21-4312200
E Mail: admin@bucas.com