

## **Paardendekens en paardenmutsen**

### **Product 604883 Vliegenmaske Riding**

Veiligheidsinformatieblad voor paardendekens en paardenmutsen

Product: Paardendekens en paardenmutsen

Gebruik: Deze producten worden gebruikt om paarden te beschermen tegen weersomstandigheden en hen comfort te bieden.

Materiaal:

Paardendekens: stof (katoen, polyester, waterdichte materialen), vulmateriaal (polyestervezel)

Paardenmutsen: stof (katoen, polyester, fleece), sluitingen (klittenband, gespen)

Gevaren:

Verstikkingsgevaar: Kleine onderdelen zoals doppen of losse onderdelen kunnen worden ingeslikt, wat vooral gevaarlijk is voor jonge dieren.

Mechanisch gevaar: Onjuist gebruik of beschadigde accessoires kunnen leiden tot letsel.

Chemisch gevaar: Sommige materialen kunnen chemicaliën bevatten die schadelijk zijn voor de gezondheid en huidirritatie of allergische reacties kunnen veroorzaken.

Ontvlambaarheid: Sommige stoffen en vulmaterialen kunnen ontvlambaar zijn.

Veiligheidsmaatregelen:

Behandeling: Gebruik de producten alleen volgens de instructies van de fabrikant.

Inspectie: Inspecteer accessoires regelmatig op slijtage of schade en vervang defecte onderdelen onmiddellijk.

Opslag: Bewaar producten op een droge, koele plaats, uit de buurt van direct zonlicht en extreme temperaturen.

Reiniging: Volg de onderhoudsinstructies van de fabrikant om de accessoires schoon en in goede staat te houden.

Toezicht: Laat uw paard niet onbeheerd achter, vooral niet als het de accessoires voor de eerste keer gebruikt.

Maatregelen voor eerste hulp:

Mechanische verwondingen: Verzorg eventuele verwondingen en raadpleeg indien nodig een dierenarts.

Chemische reacties: In geval van huidirritatie of allergische reacties, verwijder de accessoires onmiddellijk en raadpleeg een dierenarts.

Verstikkingsgevaar: Raadpleeg onmiddellijk een dierenarts als een onderdeel wordt ingeslikt.

**Fabrikant BUSSE Sportartikel GmbH & Co.G**

Industriering 2  
DE 49393 Lohne  
Telefoon +49-4442-9369-0  
E-mail info@busse-reitsport.de