

Selle e accessori

Prodotto 620682 wintec 500 vielseitigkeitssattel 17,5"

Utilizzo: Selle, cuscinetti da equitazione e accessori per selle vengono utilizzati per rendere la guida più confortevole e sicura. Forniscono supporto e stabilità al cavaliere e contribuiscono al benessere del cavallo.

Materiali:

Selle: cuoio, similpelle, materiali sintetici, metallo (es. acciaio, alluminio)

Sottopancia: Pelle, Nylon, Imbottitura (Neoprene, Gel)

Staffe: metallo (es. acciaio, alluminio), plastica

Staffe: cuoio, ecopelle, nylon

Sottosella: cotone, poliestere, imbottitura in schiuma

Pericoli:

Pericolo meccanico: l'uso improprio o le parti danneggiate possono causare lesioni al cavaliere e al cavallo.

Pericolo di soffocamento: piccole parti come viti o clip possono essere ingerite, il che è particolarmente pericoloso per i bambini.

Reazioni allergiche: alcuni materiali possono causare reazioni allergiche in individui sensibili.

Rischio di rottura: in caso di carichi elevati, le parti danneggiate possono rompersi e causare lesioni.

Misure di sicurezza:

Manipolazione: Utilizzare gli accessori della sella solo secondo le istruzioni del produttore.

Uso: Controllare regolarmente che gli accessori non siano usurati o danneggiati e sostituire immediatamente le parti difettose.

Conservazione: Conservare gli accessori in un luogo fresco e asciutto, lontano dalla luce diretta del sole e da temperature estreme.

Cura: Seguire le istruzioni per la cura del produttore per mantenere gli accessori in buone condizioni.

Misure di primo soccorso:

Lesioni meccaniche: Prenditi cura di eventuali lesioni e cerca assistenza medica se necessario.

Reazioni allergiche: se ci sono segni di una reazione allergica, pulire accuratamente l'area interessata con acqua e consultare un medico se necessario.

Rischio di ingestione: consultare immediatamente un medico in caso di ingestione di qualsiasi parte.

Produttore Waldhausen GmbH & Co. KG

Von-Hünefeld-Str. 53

DE 50829 Köln

Telefono +49-221-58801-0

E-mail info@waldhausen.com